



**SKONSOLIDOWANY
ROZSZERZONY
RAPORT KWARTALNY**

GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A.

**ZA OKRES 3 MIESIĘCY
ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU**

Gdańsk, 28 maja 2020 roku



BOOMBIT

Spis treści

I.	PISMO PREZESA ZARZĄDU	3
II.	WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ROZSZERZONEGO RAPORTU OKRESOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU	4
III.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU	6
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów	6
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
1	Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej	10
2	Struktura Grupy Kapitałowej	11
3	Podstawa sporządzenia	12
4	Profesjonalny osąd i istotne szacunki	13
5	Sezonowość działalności	14
6	Segmenty operacyjne	14
7	Przychody ze sprzedaży	14
8	Podatek dochodowy	15
9	Koszt własny sprzedaży	15
10	Nakłady na prace rozwojowe	16
11	Wartość firmy i wartości niematerialne pozostałe	17
12	Kapitały	17
13	Zysk na jedną akcję	19
14	Dywidendy	19
15	Instrumenty finansowe według typu	19
16	Zobowiązania i aktywa warunkowe, zabezpieczenia na majątku	20
17	Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	21
18	Transakcje z podmiotami powiązаныmi	21
19	Płatności w formie akcji	22
20	Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	22
21	Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy	24
IV.	ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU	26
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów	26
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	27
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	28
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	29
V.	SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU	30

I. PISMO PREZESA ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

oddaję w Państwa ręce skonsolidowany raport kwartalny Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za I kwartał 2020 roku.

I kwartał 2020 roku to kontynuacja pozytywnych trendów, o których mówiliśmy przy okazji publikacji raportu rocznego za 2019. Koncentracja na grach Hypercasual, w połączeniu z odpowiednio skalowanymi nakładami na user acquisition przełożyły się w I kwartale 2020 na rekordowy poziom przychodów oraz wyników zanotowanych w kwartale przez naszą Grupę.

W I kwartale 2020 Grupa BoomBit wypracowała 37,8 mln zł przychodów ze sprzedaży, 10,4 mln wyniku EBITDA oraz 6,4 mln zysku netto. Warto także dodać, że po uwzględnieniu przychodów z gier w kwietniu 2020, łącznie w pierwszych czterech miesiącach 2020 roku Grupa osiągnęła przychody na poziomie 50 mln zł, czyli już więcej niż w całym 2019 roku.

Inwestycje i rozwój gier Hypercasual, istniejące portfolio gier GaaS oraz skuteczne kampanie user acquisition, pozwoliły na istotne przeskalowanie w górę naszych miesięcznych przychodów do poziomu powyżej 10 mln zł miesięcznie. Dynamiczny wzrost przychodów w połączeniu z pozytywnymi efektami optymalizacji kosztowej, którą przeprowadziliśmy w II półroczu 2019 roku, przełożyły się na osiągnięte zyski, a także znacząco poprawiły nasze przepływy pieniężne. Wyniki I kwartału 2020 wyraźnie pokazują więc, że przyjęta strategia przynosi pozytywne i wymierne efekty.

Od początku 2020 roku skupiamy się ponadto na optymalizacji procesów związanych z user acquisition i monetyzacją gier oraz coraz większej dywersyfikacji platform reklamowych z którymi współpracujemy. Rozwijamy autorskie narzędzia IT oraz rozbudowujemy zespoły w kluczowych dla nas obszarach Business Intelligence i UA.

Nasze istniejące portfolio gier jest bardzo szerokie i obejmuje gry Hypercasual, GaaS, GaaP (głównie gry typu Driving Simulator i Bridge) oraz gry na Nintendo Switch. Gry Hypercasual (przede wszystkim Ramp Car Jumping, która stała się globalnym hitem, Stunt Truck Jumping, Will It Shred? i in.) odpowiadają obecnie za największą część naszych przychodów - w I kwartale 2020 wygenerowały 67% przychodów łącznie i ok. 50% przychodów pomniejszonych o koszt user acquisition. Cały czas wprowadzamy na rynek nowe gry z tej kategorii.

Przychody z gier GaaS (Tanks A Lot!, Archery Club, Darts Club i in.) utrzymują się na stabilnym poziomie 2,5-3,5 mln zł miesięcznie. Cały czas pracujemy nad rozwojem tych gier, wzbogacając je o nowe elementy i funkcjonalności – w I kwartale 2020 aktualizacje otrzymały Tanks A Lot! oraz Archery Club.

Sukces naszych gier Hypercasual stworzonych przez naszych developerów wewnętrznych sprawił, że obserwujemy obecnie duże zainteresowanie naszą spółką jako potencjalnym wydawcą zewnętrznych gier. Intensywnie rozwijamy dział publishingu, odpowiedzialny za współpracę z zewnętrznymi developerami. W I kwartale podpisaliśmy już kilka umów partnerskich ze studiami rozsianymi po całym świecie.

Patrzemy z bardzo dużym optymizmem na cały 2020 rok, mając przekonanie, że nasze podejście i strategia, które przyniosły nam sukces w I kwartale, przyczynią się do sukcesu w całym 2020 roku.

Zapraszam do lektury niniejszego raportu.

Z wyrazami szacunku,
Marcin Olejarz
Prezes Zarządu BoomBit S.A.

II. WYBRANE DANE FINANSOWE DO SKONSOLIDOWANEGO ROZSZERZONEGO RAPORTU OKRESOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU

Wybrane skonsolidowane dane finansowe

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca		Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020	2019	2020	2019
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży usług	37 793	8 207	8 597	1 910
Koszt własny sprzedaży	(28 418)	(6 910)	(6 464)	(1 608)
Wynik brutto ze sprzedaży	9 375	1 297	2 132	302
Wynik z działalności operacyjnej	7 809	(688)	1 776	(160)
Wynik przed opodatkowaniem	7 840	(581)	1 783	(135)
Wynik netto	6 360	(456)	1 447	(106)
Dochody całkowite razem	6 657	(45)	1 514	(10)
Dochody całkowite razem				
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej	6 666	(134)	1 516	(31)
- przypadające na udziały niekontrolujące	(9)	89	(2)	21
			-	-
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy i rozwodniony)	0,47	(0,05)	0	(0)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 888	1 093	1 112	254
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 796)	(5 828)	(636)	(1 356)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(12)	3 784	(3)	880
Przepływy pieniężne netto razem	2 080	(951)	473	(221)
	31 marca	31 grudnia	31 marca	31 grudnia
	2020	2019	2020	2019
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe	48 404	47 982	10 633	11 267
Aktywa obrotowe	38 018	18 713	8 351	4 395
Razem aktywa	86 422	66 695	18 984	15 662
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej	57 919	51 038	12 723	11 985
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	(26)	(17)	(6)	(4)
Razem kapitał własny	57 893	51 021	13 460	11 981
Zobowiązania długoterminowe	3 767	2 465	827	579
Zobowiązania krótkoterminowe	24 762	13 209	5 439	3 102
Razem zobowiązania	28 529	15 674	6 267	3 681
Razem kapitał własny i zobowiązania	86 422	66 695	18 984	15 662

Wybrane jednostkowe dane finansowe

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca		Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020	2019	2020	2019
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży usług	32 718	5 069	7 442	1 179
Koszt własny sprzedaży	(24 985)	(4 106)	(5 683)	(955)
Wynik brutto ze sprzedaży	7 733	963	1 759	224
Wynik z działalności operacyjnej	6 775	(592)	1 541	(138)
Wynik przed opodatkowaniem	6 796	(624)	1 546	(145)
Wynik netto	5 479	(539)	1 246	(125)
Dochody całkowite razem	5 479	(539)	1 246	(125)
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy i rozwodniony)	0,41	(0,04)	0,09	(0,01)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	5 283	1 815	1 202	422
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 308)	(5 162)	(752)	(1 201)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(12)	2 493	(3)	580
Przepływy pieniężne netto razem	1 963	(854)	447	(199)
	31 marca	31 grudnia	31 marca	31 grudnia
	2020	2019	2020	2019
	tys. PLN		tys. EUR	
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe	40 725	40 919	8 946	9 609
Aktywa obrotowe	41 768	22 940	9 175	5 387
Razem aktywa	82 493	63 859	18 121	14 996
Razem kapitał własny	58 858	53 164	12 929	12 484
Zobowiązania długoterminowe	3 695	2 335	812	548
Zobowiązania krótkoterminowe	19 940	8 360	4 380	1 963
Razem zobowiązania	23 635	10 695	5 192	2 511
Razem kapitał własny i zobowiązania	82 493	63 859	18 121	14 996

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2020 i 2019 roku oraz okresy zakończone na dzień 31 marca 2020 roku oraz 31 grudnia 2019 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje sprawozdania z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku - 4,3963 EUR/PLN oraz od 1 stycznia do 31 marca 2019 roku – 4,2978 EUR/PLN;
- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez Narodowy Bank Polski na dzień 31 marca 2020 roku – 4,5523 EUR/PLN oraz na dzień 31 grudnia 2019 roku – 4,2585 EUR/PLN.

III. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży usług	37 793	8 207
Koszt własny sprzedaży	(28 418)	(6 910)
Wynik brutto ze sprzedaży	9 375	1 297
Koszty ogólnego zarządu	(2 170)	(2 210)
Przychody operacyjne pozostałe	613	231
Koszty operacyjne pozostałe	(9)	(6)
Wynik z działalności operacyjnej	7 809	(688)
Przychody finansowe	40	-
Koszty finansowe	(9)	(110)
Udział w zyskach (stratach) netto we wspólnych przedsięwzięciach	-	217
Wynik przed opodatkowaniem	7 840	(581)
Podatek dochodowy	(1 480)	125
Wynik netto	6 360	(456)
Pozostałe dochody całkowite		
Pozycje, które w przyszłości mogą zostać zreklasifikowane do wyniku: Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych	297	411
Dochody całkowite razem	6 657	(45)
- przypadające na udziałowców jednostki dominującej	6 666	(134)
- przypadające na udziały niekontrolujące	(9)	89
Wynik netto		
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej	6 369	(545)
- przypadające na udziały niekontrolujące	(9)	89
Wynik na akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej w trakcie okresu (wyrażony w złotych na jedną akcję)		
- podstawowy / rozwodniony	0,47	(0,05)

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

	31 marca	31 grudnia
	2020	2019
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe		
Rzeczowe aktywa trwałe	1 528	1 581
Nakłady na prace rozwojowe	30 054	29 585
Wartość firmy	15 123	14 440
Inwestycje we wspólnych przedsięwzięciach	-	-
Aktywa finansowe pozostałe	-	393
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 327	1 471
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	372	512
	48 404	47 982
Aktywa obrotowe		
Należności handlowe	22 680	7 056
Należności z tytułu podatku dochodowego	973	1 029
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	4 415	2 887
Aktywa finansowe pozostałe	4 386	4 211
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	5 564	3 530
	38 018	18 713
Aktywa przeznaczone do sprzedaży	-	-
Razem aktywa	86 422	66 695
Kapitał własny		
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej		
Kapitał zakładowy	6 710	6 710
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	32 063	32 063
Różnice kursowe z przeliczenia jednostki zagranicznej	1 412	1 115
Kapitały pozostałe	2 604	2 389
Zatrzymane zyski	15 130	8 761
	57 919	51 038
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	(26)	(17)
Razem kapitał własny	57 893	51 021
Zobowiązania		
Zobowiązania długoterminowe		
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 699	2 387
Zobowiązania finansowe pozostałe	68	78
	3 767	2 465
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania finansowe pozostałe	38	38
Zobowiązania handlowe	21 232	9 442
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	160	140
Zobowiązania pozostałe	3 332	3 589
	24 762	13 209
Razem zobowiązania	28 529	15 674
Razem kapitał własny i zobowiązania	86 422	66 695

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej						Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Razem kapitał własny
	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski	Razem		
Na dzień 1 stycznia 2020 (badane)	6 710	32 063	1 115	2 389	8 761	51 038	(17)	51 021
Całkowite dochody	-	-	297	-	6 369	6 666	(9)	6 657
Płatności w formie akcji	-	-	-	215	-	215	-	215
Na dzień 31 marca 2020 (niebadane)	6 710	32 063	1 412	2 604	15 130	57 919	(26)	57 893
Na dzień 1 stycznia 2019 (badane)	6 000	9 205	619	1 674	17 283	34 781	(21)	34 760
Całkowite dochody	-	-	411	-	(545)	(134)	89	(45)
								-
Na dzień 31 marca 2019 (niebadane)	6 000	9 205	1 030	1 674	16 738	34 647	68	34 715

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(niebadane)</i>
Wynik przed opodatkowaniem	7 840	(581)
Korekty:	(2 952)	1 674
Udział w zyskach (stratach) we wspólnych przedsięwzięciach	-	(217)
Amortyzacja	2 600	841
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	58	306
Odsetki	24	71
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(398)	-
Zmiana stanu należności	(17 120)	(2 093)
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	11 479	3 118
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	138	-
Płatności w formie akcji	215	-
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	52	(352)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 888	1 093
Działalność inwestycyjna		
Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek	505	-
Odsetki otrzymane	14	-
Środki pieniężne z nabycia spółek	29	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych	(5)	(30)
Nakłady na prace rozwojowe	(2 912)	(5 364)
Udzielone pożyczki	(424)	(374)
Nabycie udziałów	(3)	(60)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 796)	(5 828)
Działalność finansowa		
Wpływy z kredytów i pożyczek	-	2 690
Wpływy z faktoringu	-	1 170
Spłata zobowiązań leasingowych	(10)	-
Odsetki	(2)	(76)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(12)	3 784
Przepływy pieniężne netto razem	2 080	(951)
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	(46)	(295)
Środki pieniężne na początek okresu	3 530	2 594
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	5 564	1 348
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

1 Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej

Grupa Kapitałowa BoomBit S.A. („Grupa”) składa się ze Spółki BoomBit S.A. („Spółka”, „jednostka dominująca”), która jest jednostką dominującą Grupy i jej spółek zależnych (patrz Nota 2). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe BoomBit S.A. obejmuje okres 3 miesięcy zakończony dnia 31 marca 2020 roku oraz zawiera odpowiednie dane porównawcze.

Nazwa:	BoomBit (dawniej Aidem Media)
Forma prawna:	Spółka akcyjna (dawniej spółka z ograniczoną odpowiedzialnością)
Siedziba:	Miasto Gdańsk ul. Zacna 2
Kraj rejestracji:	Polska
Podstawowy przedmiot działalności:	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych
Organ prowadzący rejestr, numer KRS i data rejestracji:	Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ W Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; KRS nr 0000740933; zarejestrowano dnia 23 lipca 2018r.
Numer statystyczny REGON i data nadania:	REGON 221062100; nadano dnia 14 sierpnia 2010 roku

Czas trwania jednostki dominującej oraz jednostek wchodzących w skład Grupy Kapitałowej jest nieoznaczony.

Spółka założona została w 2010 roku przez Karolinę Szablewską-Olejarską, która objęła 100% udziałów. Akt założycielski Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 8 lipca 2010 roku przed notariuszem Adamem Wasakiem i zarejestrowano w Rep. A nr 2938/2010. W dniu 23 lipca 2018 roku nastąpiło przekształcenie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością Aidem Media sp. z o.o. w spółkę akcyjną BoomBit S.A. Statut Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 9 lipca 2018 roku przed notariuszem Izabelą Fal i zarejestrowano w Rep. A nr 6319/2018. W maju 2019 roku akcje Spółki wprowadzono do obrotu na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Na dzień bilansowy oraz na dzień sporządzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego w skład Zarządu wchodzi:

- Marcin Olejarski – Prezes Zarządu,
- Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares – Wiceprezes Zarządu,
- Marek Pertkiewicz – Członek Zarządu

Na dzień bilansowy oraz na dzień sporządzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego w skład Rady Nadzorczej wchodzi:

- Karolina Szablewska-Olejarska – Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
- Grażyna Gołębiowska – Wiceprzewodnicząca Rady Nadzorczej,
- Wojciech Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Okoń – Członek Rady Nadzorczej,
- Jacek Markowski – Członek Rady Nadzorczej.

W okresie objętym sprawozdaniem finansowym oraz na dzień niniejszego sprawozdania finansowego skład Zarządu oraz Rady Nadzorczej Spółki nie uległ zmianie.

2 Struktura Grupy Kapitałowej

Niniejszym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym objęte zostały dane jednostek przedstawionych w tabeli poniżej:

Nazwa jednostki	Siedziba	Przedmiot działalności	Charakterystyka powiązania kapitałowego / metoda konsolidacji	% własności i posiadanych praw głosu	Data objęcia kontroli / współkontroli
BoomBit S.A. (dawniej Aidem Media Sp. z o.o.)	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	jednostka dominująca	nie dotyczy	nie dotyczy
Best Top Fun Games Sp. z o.o. w likwidacji	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	07.11.2014
BoomBit Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
BoomBit Inc.	Las Vegas, USA	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100% (poprzez BoomBit Games)	28.02.2018
PixelMob Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
Play With Games Ltd.	Plymouth, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	30.03.2018
Woodge Sp. z o.o. w likwidacji	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	55%	22.06.2018
Mindsense Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	100%	28.02.2018
MoonDrip Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	50%	22.06.2018
SuperScale Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność w zakresie wsparcia sprzedaży	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	50%	26.07.2018
BoomBooks Sp. zo.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	16.10.2018
BoomHits Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	16.10.2018

- 20 stycznia 2020 roku Spółka zawarła umowę nabycia 50 udziałów w kapitale zakładowym Mindsense Games Sp. z o.o. o wartości nominalnej 2,5 tys. PLN za cenę 2,5 tys. PLN. Tym samym BoomBit S.A. stał się jedynym udziałowcem w spółce (nota nr 20).

3 Podstawa sporządzenia

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowym Standardem Rachunkowości nr 34 Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa („MSR 34”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie obejmuje wszystkich informacji oraz ujawnień wymaganych w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym i należy je czytać łącznie ze skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupy sporządzonym zgodnie z MSSF za rok zakończony dnia 31 grudnia 2019 roku.

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Grupę w dającej się przewidzieć przyszłości, tj. nie krócej niż rok od dnia sporządzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz niewystępowania okoliczności wskazujących na zagrożenie dla kontynuowania działalności. Grupa dostrzega zagrożenie związane z potencjalnym kryzysem epidemiologicznym na świecie, który może wywołać spowolnienie gospodarcze, recesję na rynkach giełdowych oraz spowolnienie w realizacji produktów Grupy. Wiele czynników jest niezależnych od Grupy, jednakże Grupa podejmuje kroki w celu minimalizacji zagrożenia i terminowej realizacji swoich prac. Na dzień publikacji śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania, Grupa nie zidentyfikowała negatywnych skutków koronawirusa COVID-19 w odniesieniu do realizacji projektów Grupy, a także jej wyników finansowych. Na dzień zatwierdzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę.

Walutą funkcjonalną jednostki dominującej oraz walutą prezentacji niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego jest złoty polski (PLN), a wszystkie wartości liczbowe podane są w tysiącach złotych, o ile nie wskazano inaczej.

3.1 Nowe standardy i interpretacje

Zasady (polityka) rachunkowości zastosowane do sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy za rok zakończony dnia 31 grudnia 2019 roku, z wyjątkiem zastosowania nowych standardów i zmian do standardów oraz zmian zasad rachunkowości stosowanych przez Grupę opisanych poniżej.

- a) Zmiany do Odniesień do Założeń Konceptyjnych zawartych w Międzynarodowych Standardach Sprawozdawczości Finansowej (opublikowano dnia 29 marca 2018 roku) – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2020 roku lub później;
- b) Zmiany do MSSF 3 Połączenia jednostek (opublikowano dnia 22 października 2018 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2020 roku lub później;
- c) Zmiany do MSR 1 i MSR 8: Definicja istotności (opublikowano dnia 31 października 2018 roku) – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2020 roku lub później;
- d) Zmiany do MSSF 9, MSR 39 i MSSF 7: Reforma wskaźników referencyjnych stóp procentowych (opublikowano dnia 26 września 2019 roku) – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2020 roku lub później;

Powyższe zmiany nie mają istotnego wpływu na śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

3.2 Standardy, zmiany i interpretacje istniejących standardów, które zostały opublikowane, a nie weszły w życie

Następujące standardy i interpretacje zostały opublikowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości, jednak nie weszły w życie do dnia kończącego okres sprawozdawczy:

- a) MSSF 14 Odroczone salda z regulowanej działalności (opublikowano dnia 30 stycznia 2014 roku) – zgodnie z decyzją Komisji Europejskiej proces zatwierdzania standardu w wersji wstępnej nie zostanie zainicjowany przed ukazaniem się standardu w wersji ostatecznej - do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE – mający zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2016 roku lub później;
- b) Zmiany do MSSF 10 i MSR 28 Transakcje sprzedaży lub wniesienia aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem (opublikowano dnia 11 września 2014 roku) – prace prowadzące do zatwierdzenia niniejszych zmian zostały przez UE odłożone bezterminowo - termin wejścia w życie został odroczone przez RMSR na czas nieokreślony;
- c) MSSF 17 Umowy ubezpieczeniowe (opublikowano dnia 18 maja 2017 roku) - do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE - mający zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2021 roku lub później;
- d) Zmiany do MSR 1 Prezentacja sprawozdań finansowych: Podział zobowiązań na krótkoterminowe i długoterminowe (opublikowano dnia 23 stycznia 2020 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2022 roku lub później.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Zarząd nie zakończył jeszcze prac nad oceną wpływu wprowadzenia pozostałych standardów oraz interpretacji na stosowane przez Grupy zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Grupa nie zdecydowała się na wcześniejsze zastosowanie żadnego standardu, interpretacji lub zmiany, która została opublikowana, lecz nie weszła dotychczas w życie w świetle przepisów Unii Europejskiej.

3.3 Ważniejsze stosowane przez Grupę szacunków

Opis stosowanych szacunków przez Grupę został opisany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2019 roku.

Stosowana polityka rachunkowości nie uległa zmianie w porównaniu do 31 grudnia 2019 roku.

4 Profesjonalny osąd i istotne szacunki

Sporządzenie śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy wymaga od Zarządu jednostki dominującej osądów, szacunków oraz założeń, które mają wpływ na prezentowane przychody, koszty, aktywa i zobowiązania i powiązane z nimi noty oraz ujawnienia dotyczące zobowiązań warunkowych. Niepewność co do tych założeń i szacunków może spowodować istotne zmiany wartości bilansowych aktywów i zobowiązań w przyszłości. W procesie stosowania zasad (polityki) rachunkowości Zarząd dokonał następujących osądów, które mają największy wpływ na przedstawiane wartości bilansowe aktywów i zobowiązań.

Opis stosowanych osądów i szacunków przez Grupę został opisany w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2019 roku.

Nabycie jednostki zależnej

Grupa w 2020 roku dokonała nabycia spółki Mindsense Games Sp. z o.o. W wyniku transakcji spółka stała się jednostką zależną. Na nabyciu Grupa rozpoznała wartość firmy (nota nr 20 oraz 11).

5 Sezonowość działalności

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

6 Segmenty operacyjne

Grupa podstawową działalność prowadzi w jednym segmencie, obejmującym produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na urządzenia mobilne.

7 Przychody ze sprzedaży

Źródła przychodów

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2020 <i>(niebadane)</i>		2019 <i>(niebadane)</i>	
mikropłatności i sprzedaż cyfrowych kopii reklamy	6 470	17%	5 429	66%
wsparcie techniczne	30 567	81%	2 477	30%
pozostałe	194	1%	0	0%
	562	1%	301	4%
	37 793	100%	8 207	100%
<i>w tym:</i>				
<i>platformy (dystrybucja)</i>	37 037	98%	7 906	96%

Platformy (dystrybucja)

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2020 <i>(niebadane)</i>		2019 <i>(niebadane)</i>	
Android	19 801	53%	3 339	42%
iOS	17 094	46%	4 329	55%
pozostałe	142	0%	238	3%
	37 037	100%	7 906	100%

Informacje geograficzne

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2020 <i>(niebadane)</i>		2019 <i>(niebadane)</i>	
Ameryka Północna	17 778	48%	3 083	39%
Europa	11 481	31%	2 978	38%
Azja	5 926	16%	1 456	18%
Australia i Oceania	944	3%	246	3%
Ameryka Południowa	741	2%	104	1%
Afryka	167	0%	39	1%
	37 037	100%	7 906	100%

Wiodący kontrahenci

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2020 <i>(niebadane)</i>		2019 <i>(niebadane)</i>	
Facebook	10 734	29%	35	0%
AdMob	6 589	18%	10	0%
Unity Technologies	6 279	17%	239	3%
IronSource	3 837	10%	672	8%
Apple	3 188	8%	2 868	35%
Google	3 056	7%	3 336	41%
Beijing Ocean Engine Network Technology - Tik Tok	214	1%	-	0%
Nintendo	173	0%	-	0%
Tapjoy	90	0%	121	1%
Samsung	35	0%	82	1%
Cheetah*	20	0%	-	0%
Moondrip	28	0%	390	5%
App On Board	-	0%	170	2%
pozostali	3 550	9%	284	4%
	37 793	99%	8 207	100%

8 Podatek dochodowy

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(niebadane)</i>
Zysk brutto	7 840	(581)
Teoretyczny podatek wyliczony według stawek krajowych, mających zastosowanie do dochodów w Polsce (19%)	(1 490)	110
Różnica na podatku wg innej stawki	18	45
Efekt podatkowy udziału we wspólnych przedsięwzięciach	-	-
Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów <i>w tym: koszty programów motywacyjnych</i>	(61)	(30)
Korekty CIT dotyczące lat ubiegłych	(60)	(27)
	53	-
Obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego	(1 480)	125
efektywna stopa podatkowa	18,9%	-21,5%

9 Koszt własny sprzedaży

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(niebadane)</i>
Amortyzacja	2 600	841
Zużycie materiałów i energii	43	124
Usługi obce	28 733	11 072
<i>Prowizje platform dystrybucyjnych</i>	<i>1 938</i>	<i>1 651</i>
<i>Koszty user aquisition</i>	<i>18 973</i>	<i>2 188</i>
<i>Koszty rev share</i>	<i>2 456</i>	<i>765</i>
Podatki i opłaty	5	31
Wynagrodzenia	1 820	2 160
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	237	135
Pozostałe koszty rodzajowe	62	121
Razem koszty według rodzaju	33 500	14 484
Nakłady na prace rozwojowe	(2 912)	(5 364)
Koszty ogólnego zarządu	(2 170)	(2 210)
Koszty własny sprzedaży	28 418	6 910

10 Nakłady na prace rozwojowe

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
Na dzień 1 stycznia 2020 (badane)					
Koszt	34 651	12 828	88	11 254	58 821
Umorzenie narastająco	(18 549)	(4 246)	(88)	-	(22 883)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(1 535)	(652)	-	(4 166)	(6 353)
Wartość netto	14 567	7 930	-	7 088	29 585
Zwiększenia	-	-	-	2 912	2 912
Transfer między kategoriami	1 684	392	-	(2 076)	-
Różnice kursowe z przeliczenia	9	26	-	64	99
Amortyzacja	(1 965)	(577)	-	-	(2 542)
Na dzień 31 marca 2020 (niebadane)					
Koszt	36 344	13 246	88	12 154	61 832
Umorzenie narastająco	(20 514)	(4 823)	(88)	-	(25 425)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(1 535)	(652)	-	(4 166)	(6 353)
Wartość netto	14 295	7 771	-	7 988	30 054

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2020 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 2 380 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 532 tys. PLN.

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
Na dzień 1 stycznia 2019 (badane)					
Koszt	16 115	9 546	86	13 633	39 380
Umorzenie narastająco	(12 617)	(3 867)	(86)	-	(16 570)
Odpisy z tytułu utraty wartości	-	-	-	(322)	(322)
Wartość netto	3 498	5 679	-	13 311	22 488
Zwiększenia	-	-	-	5 364	5 364
Sprzedaż brutto	-	-	-	(454)	(454)
Transfer między kategoriami	5 071	(425)	-	(4 646)	-
Różnice kursowe z przeliczenia	14	-	-	230	244
Amortyzacja	(326)	(440)	-	-	(766)
Na dzień 31 marca 2019 (niebadane)					
Koszt	21 200	9 121	86	14 127	44 534
Umorzenie narastająco	(12 943)	(4 307)	(86)	-	(17 336)
Odpisy z tytułu utraty wartości	-	-	-	(322)	(322)
Wartość netto	8 257	4 814	-	13 805	26 876

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2019 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 3 829 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 1 535 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

11 Wartość firmy i wartości niematerialne pozostałe

	Wartość firmy	Oprogramowanie komputerowe	Pozostałe	Razem
Na dzień 1 stycznia 2020 (badane)				
Koszt	14 440	61	25	14 526
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	14 440	-	-	14 440
Zwiększenia	371	-	-	371
Różnice kursowe	312	-	-	312
Na dzień 31 marca 2020 (niebadane)				
Koszt	15 123	61	25	15 209
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	15 123	-	-	15 123

Zmiana wartości firmy w porównaniu do 31 grudnia 2019 roku wynika z naliczonych różnic kursowych na dzień kończący okres sprawozdawczy w wysokości 312 tys. PLN oraz nabycia udziałów w Spółce Mindsense Games Sp. z o.o. w styczniu 2020 roku (nota nr 20).

	Wartość firmy	Oprogramowanie komputerowe	Pozostałe	Razem
Na dzień 1 stycznia 2019 (badane)				
Koszt	13 833	61	25	13 919
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	13 833	-	-	13 833
Różnice kursowe	604	-	-	604
Na dzień 31 marca 2019 (niebadane)				
Koszt	14 437	61	25	14 523
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	14 437	-	-	14 437

12 Kapitały

Kapitał podstawowy oraz struktura udziałowców na dzień 31 grudnia 2018 roku przedstawiał się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
	12 000 000	6 000 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału/głosów
Karolina Szablewska-Olejarz	2 000 000	1 000 000	16,6(6)%
Marcin Olejarz	2 000 000	1 000 000	16,6(6)%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	33,3(3)%
We Are One Ltd.*	4 000 000	2 000 000	33,3(3)%
	12 000 000	6 000 000	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

W maju 2019 roku akcje Spółki wprowadzono do obrotu na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie. W dniu 22 maja 2019 roku w KRS zostało zarejestrowane podwyższenie kapitału podstawowego o akcje serii C. Nadwyżka ceny akcji nad wartością nominalną wyniosła 24 050 tys. PLN i została pomniejszona o koszty nowej emisji z uwzględnieniem wpływu podatku dochodowego w kwocie 1 192 tys. PLN.

W maju 2019 roku zrealizowane zostały warranty przez Pana Ivana Trancika. Akcje serii D zostały wydane w listopadzie 2019 roku, tym samym kapitał podstawowy został podwyższony o 60 tys. PLN (120 tys. akcji serii D), wobec czego na dzień bilansowy kapitał podstawowy Spółki przedstawiał się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
	13 420 000	6 710 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 862 500	931 250	13,88%	14,74%
Marcin Olejarz	1 862 500	931 250	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	1 862 500	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 970 000	985 000	14,68%	10,14%
	13 420 000	6 710 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

Na dzień publikacji niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego kapitał podstawowy Spółki przedstawiał się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
	13 420 000	6 710 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 863 777	931 889	13,89%	14,75%
Marcin Olejarz	1 862 500	931 250	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	1 862 500	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 968 723	984 362	14,67%	10,14%
	13 420 000	6 710 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares

13 Zysk na jedną akcję

Podstawowy zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej.

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020	2019
Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)	6 369 <i>(niebadane)</i>	(545) <i>(niebadane)</i>
Liczba akcji* (w szt.)	13 420 000	12 000 000
Wynik na akcję zwykły i rozwodniony (w PLN)	0,47	(0,05)

* Średnioważona liczba akcji w okresie sprawozdawczym.

14 Dywidendy

W roku obrotowym 2017 Spółka wypracowała zysk netto w kwocie 8 369 tys. PLN, z czego 2 520 tys. PLN przeznaczono na wypłatę dywidendy. W pierwszym kwartale 2018 roku wypłacono 2 000 tys. PLN dywidendy za 2016 rok oraz 620 tys. za 2017 rok.

Zysk netto Spółki za 2018 rok w kwocie 8 117 tys. PLN został w całości przeznaczony na kapitał zapasowy (zyski zatrzymane). W dniu 29 maja 2019 roku Spółka zawarła umowę z akcjonariuszami: Karoliną Szablewską-Olejarz, Marcinem Olejarzem, ATM Grupa S.A. oraz We Are One Ltd. na podstawie których dokonali oni zwolnienia Spółki z długu obejmującego wypłatę przez Spółkę dywidendy za rok 2017 na rzecz wskazanych akcjonariuszy w łącznej kwocie równej 1 680 tys. PLN. Kwota została ujęta w kapitale po pomniejszeniu o wpływ podatku dochodowego, tj. o 319 tys. PLN.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania nie podjęto uchwały o podziale wyniku za 2019 rok. W bieżącym okresie sprawozdawczym nie dokonywano wypłat dywidend.

15 Instrumenty finansowe według typu

Zarówno na koniec bieżącego, jak i poprzedniego okresu sprawozdawczego w Grupie występują wyłącznie aktywa i zobowiązania finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu. Wartość bilansowa tych instrumentów finansowych nie odbiega istotnie od ich wartości godziwej.

	31 marca	31 grudnia
	2020	2019
Aktywa wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Należności handlowe	22 680	7 056
Aktywa finansowe pozostałe	4 386	4 604
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	5 564	3 530
	32 630	15 190

Jako aktywa finansowe pozostałe Grupa wykazuje (kwoty podane poniżej dotyczą kwoty kapitału bez odsetek):

- pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą wspólnie kontrolowaną spółkę Moondrip sp. z o.o. Na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy wykorzystane zostało 1 077 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczek oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczek ustalony został na 30 września 2020 roku.

- pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą współkontrolowanej spółce SuperScale w kwocie 263 tys. USD (oprocentowanie oparte na stawce LIBOR 3M) i 471 tys. EUR (oprocentowanie oparte na stawce EURIBOR 3M). Termin spłaty pożyczek ustalony został na lipiec 2020 roku.

	31 marca	31 grudnia
	2020	2019
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Zobowiązania wyceniane wg zamortyzowanego kosztu		
Zobowiązania handlowe	21 232	9 442
Zobowiązania finansowe pozostałe	106	116
	21 338	9 558

Jako zobowiązania finansowe pozostałe na dzień 31 grudnia 2019 roku oraz na dzień 31 marca 2020 Grupa wykazuje zobowiązanie z tytułu leasingu (z czego na dzień bilansowy jako zobowiązanie długoterminowe wykazuje kwotę 68 tys. PLN, natomiast na koniec okresu porównawczego 78 tys. PLN). Umowa leasingu została zawarta w 2019 roku i rozpoznana jako zobowiązanie finansowe pozostałe oraz prawo do użytkowania (w aktywach trwałych).

W okresie sprawozdawczym Grupa nie zawarła nowych umów leasingowych.

W dniu 25 października 2019 roku Spółka zawarła umowę o kredyt w rachunku bieżącym do wysokości limitu 2 100 tys. PLN. Na dzień kończący okres sprawozdawczy oraz na koniec okresu porównawczego linia nie została wykorzystana. Zabezpieczenie kredytu zostało opisane w nocie nr 16.

16 Zobowiązania i aktywa warunkowe, zabezpieczenia na majątku

Zarówno na dzień kończący okres sprawozdawczy, jak i na koniec okresu porównywalnego nie wystąpiły istotne zobowiązania warunkowe.

Na dzień bilansowy Grupa posiadała aktywo warunkowe. Aktywo dotyczy zabezpieczenia należności handlowych od kontrahenta zagranicznego („kontrahent”). Zabezpieczenie zostało ustanowione na podstawie zawartej umowy między SuperScale Sp. z o.o., a Spółką w dniu 1 kwietnia 2019 roku. Zabezpieczenie obejmuje wartość 100% należności wraz z odsetkami naliczonymi. Na dzień 31 grudnia 2019 należność od kontrahenta wyniosła 239 tys. EUR, natomiast na koniec 31 marca 2020 roku wyniosła 224 tys. EUR (kwota bez odsetek). Na dzień 31 grudnia 2019 roku oraz na dzień wydania niniejszego sprawozdania finansowego Grupa nie skorzystała z zabezpieczenia. Na pozostałe posiadane należności Grupa nie posiada ustanowionych zabezpieczeń.

Zabezpieczenie

W dniu 25 października 2019 roku Grupa zawarła umowę o kredyt w rachunku bieżącym do wysokości limitu 2 100 tys. PLN, w wyniku czego ustanowiono hipotekę zabezpieczającą na majątku Grupy. Na dzień 31 grudnia 2019 roku wartość bilansowa zabezpieczonego majątku wyniosła 868 tys. PLN, natomiast na koniec 31 marca 2020 roku 856 tys. PLN.

17 Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(badane)</i>
Należności		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	(17 012)	(2 093)
- należności nabyte poprzez przejęcia	30	-
- zmiana stanu rozliczenia kosztów płatności w formie akcji	(138)	-
Zmiana stanu należności wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	(17 120)	(2 093)
Zobowiązania		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	11 523	6 992
- zmiana stanu zobowiązania z tytułu factoringu	-	(1 170)
- zmiana stanu zobowiązania z tytułu otrzymanych pożyczek	-	(2 704)
- zmiana stanu zobowiązań leasingowych	10	-
- zobowiązania nabyte poprzez przejęcia	(54)	-
Zmiana stanu zobowiązań wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	11 479	3 118

18 Transakcje z podmiotami powiązаныmi

Nabycie towarów i usług następuje od podmiotów powiązanych na normalnych warunkach handlowych. Należności od podmiotów powiązanych powstają głównie w wyniku transakcji sprzedaży i są płatne w terminie 30 dni od daty sprzedaży. Należności te są niezabezpieczone i nieoprocentowane. Nie występują odpisy aktualizujące należności od podmiotów powiązanych. Zobowiązania wobec podmiotów powiązanych wynikają głównie z transakcji zakupu i podlegają spłacie w terminie 30 dni od daty zakupu. Zobowiązania nie są oprocentowane.

Na dzień 31 marca 2020 roku oraz za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2020 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązаныmi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe	Pożyczki udzielone	Przychody	Zakupy
Wspólne przedsięwzięcia				
MoonDrip Sp. z o.o.	24	1 107	28	-
SuperScale Sp. z o.o.	360	3 277	42	-
	384	4 384	70	-

Na dzień 31 grudnia 2019 roku oraz za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2019 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązаныmi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe	Pożyczki udzielone	Przychody	Zakupy
Wspólne przedsięwzięcia				
Mindsense Games Sp. z o.o.	4	401	-	-
MoonDrip Sp. z o.o.	27	1 097	417	-
SuperScale Sp. z o.o.	347	2 618	13	2
Kluczowy personel kierowniczy spółek Grupy				

Anibal Soares	-	488	-	-
	378	4 604	430	2

Wynagrodzenia organów oraz kluczowej kadry kierowniczej

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020	2019
Wynagrodzenia		
Zarząd	150	165
Rada Nadzorcza	78	78
Kluczowa kadra kierownicza	84	299
	312	542

19 Płatności w formie akcji

W Spółce rozliczane są obecnie programy motywacyjne w formie akcji:

- warranty zrealizowane i wydane akcje – Warranty przyznane i wydane Panu Ivanowi Trancikow, który zobowiązał się do współpracy ze Spółką w zakresie Business Intelligence, optymalizacji monetyzacji oraz User Acquisition w okresie 3 lat. Warrant został zrealizowany w maju 2019 roku, akcje zostały wydane w listopadzie 2019 roku, tym samym kapitał podstawowy Spółki został podwyższony o 60 tys. PLN. Warranty wyceniono na kwotę 1 674 tys. PLN i ujęto w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako kapitały pozostałe oraz jako rozliczenia międzyokresowe kosztów. Kwota jest rozliczana w koszty wynagrodzeń przez okres 3 lat począwszy od grudnia 2018 roku. W kosztach wynagrodzeń w bieżącym okresie ujęto 138 tys. PLN, natomiast za okres 12 miesięcy 2019 roku ujęto 558 tys. PLN. Na koniec okresu sprawozdawczego jako rozliczenia międzyokresowe kosztów wykazano kwotę 930 tys. PLN (z czego 372 tys. PLN jako część długoterminową). Na koniec poprzedniego okresu sprawozdawczego jako rozliczenia międzyokresowe kosztów wykazano kwotę 1 070 tys. PLN (z czego 512 tys. PLN jako część długoterminową).

- warranty subskrypcyjne - 21 lutego 2019 roku Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie emisji i wydania Pani Kathee Chimowitz do 120 000 imiennych warrantów subskrypcyjnych, pod warunkiem pozostawania w zarządzie podmiotów wchodzących w skład Grupy lub świadczenia usług na rzecz którejkolwiek spółki Grupy, w momencie zaoferowania warrantów. Warranty wyceniono na kwotę 2 224 tys. PLN. Kwota będzie ujmowana systematycznie w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako kapitały pozostałe oraz jako koszty wynagrodzeń przez okres pozostały do realizacji kolejnych transz. Na koniec okresu sprawozdawczego jako kapitały pozostałe wykazano z tego tytułu kwotę 930 tys. PLN (z czego w bieżącym okresie sprawozdawczym zostało rozpoznane 215 tys. PLN. W poprzednim okresie, tj. 12 miesięcy 2019 roku rozpoznano kwotę w wysokości 715 tys. PLN).

20 Nabycie udziałów w jednostkach zależnych

Objęcie kontroli nad spółką Mindsense Games Sp. z o.o.

20 grudnia 2019 roku Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwałę w sprawie wyrażenia zgody na nabycie udziałów w spółce pod firmą Mindsense Games Sp. z o.o. („Mindsense”). Spółka posiadała dotychczas 50 udziałów o wartości nominalnej 50,00 PLN każdy, o łącznej wartości nominalnej 2,5 tys. PLN. Posiadane udziały reprezentowały 50% kapitału zakładowego Mindsense.

20 stycznia 2020 roku Spółka dokonała nabycia 50 udziałów spółki Mindsense Games Sp. z o.o. Wartość nominalna każdego udziału wynosiła 50,00 PLN. Łączna wartość nabytych udziałów wyniosła 2,5 tys. PLN. Cena nabycia była

równa wartości nominalnej, tj. 2,5 tys. PLN. W związku z dokonaną transakcją Spółka posiada udziały reprezentujące 100% kapitału zakładowego Mindsense oraz 100% głosów na Zgromadzeniu Wspólników Mindsense. 20 stycznia 2020 roku określono również jako dzień przejęcia kontroli nad Spółką, zgodnie z wymogami MSSF 3 paragraf 8-9.

W wyniku transakcji nabycia, spółka zmieniła swój status z jednostki stowarzyszonej (Grupa posiadała 50% udziałów w kapitale podstawowym) na jednostkę zależną. Do końca 2019 roku Mindsense wyceniany był w skonsolidowanym sprawozdaniu metodą praw własności. Od stycznia 2020 roku ujmowana jest w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym metodą pełną. Zgodnie z MSSF 3 nabycie Mindsense zostało zrealizowane etapami, wobec czego zastosowano wytyczne z MSSF 3 paragraf 42.

Wartość godziwa nabytych aktywów i zobowiązań na dzień przejęcia

W celu rozliczenia nabycia Mindsense, wykorzystano dostępne i najbardziej wiarygodne dane finansowe spółki, tj. na dzień 1 stycznia 2020 roku. Przedstawione poniżej dane dotyczą rozliczenia końcowego nabycia.

Wartość godziwa przejętych aktywów i zobowiązań	(w tys. PLN)
Zobowiązania handlowe	40
Zobowiązania pozostałe	14
Zobowiązania finansowe	401
Zobowiązania krótkoterminowe	455
Razem zobowiązania	455
Aktywo z tytułu podatku odroczonego	30
Aktywa trwałe	30
Należności handlowe	17
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	13
Środki pieniężne i ekwiwalenty	29
Aktywa obrotowe	59
Razem aktywa	89
Możliwe do zidentyfikowania aktywa netto	-366

Na dzień nabycia wartość godziwa przejętych należności oraz zobowiązań nie odbiegała istotnie od ich wartości nominalnej, wobec czego przyjęto wartości nominalne.

Cena nabycia

Cena nabycia została ustalona w wysokości wartości nominalnej przejmowanych udziałów w kapitale podstawowym Mindsense, tj. 2,5 tys. PLN (50 udziałów po 50 PLN za każdy udział).

Wartość firmy powstała w wyniku przejęcia

Rozliczenie transakcji nabycia	
Posiadane udziały	3
Cena nabycia	3
Możliwe do zidentyfikowania aktywa netto	-366
Wartość firmy	371

Na dzień objęcia kontroli, w skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej Grupy, została rozpoznana wartość firmy w wysokości 371 tys. PLN.

Od 2019 roku Grupa przyjęła jednolity model działalności, w ramach którego prace deweloperskie związane z tworzeniem i rozwojem gier realizowane są w Spółce, tutaj też ponoszone są główne koszty związane z wydawaniem gier (w szczególności wydatki na kampanie marketingowe). Jednostki zależne, w tym Mindsense, pełnią funkcję wydawcy gier na platformach mobilnych. Spółka decyduje, która jednostka z Grupy będzie wydawcą poszczególnych tytułów. Rozliczenie między spółkami polega na rozliczeniu udziału w zysku (rev share) na podstawie umów licencyjnych na wydanie gier. Biorąc pod uwagę powyższe, w ocenie Zarządu, z perspektywy skonsolidowanego sprawozdania finansowego, Grupa stanowi jeden ośrodek generujący niezależne przepływy pieniężne, do którego alokowana jest wartość firmy.

Wpływ przejęcia na wyniki Grupy

Transakcja nabycia została ujęta, jakby połączenie miało miejsce na początku okresy sprawozdawczego tj. od 1 stycznia 2020 roku, stąd wszystkie wyniki Mindsense zostały ujęte w wynikach Grupy.

Wpływ środków pieniężnych z tytułu przejęcia (w tys. PLN)

Wydatki związane z nabyciem udziałów	>1	
Przejęte środki pieniężne		29
Przepływy netto z tytułu nabycia		29

Finansowanie nabycia udziałów nastąpiło ze środków własnych Spółki. W lutym 2020 roku została dokonana zapłata za udziały. Koszty związane z nabyciem poniesione przez Grupę wyniosły poniżej 1 tys. PLN i dotyczyły jedynie opłat notarialnych i zostały ujęte w sprawozdaniu z całkowitych dochodów jako koszty zarządu .

Na dzień objęcia kontroli nie zidentyfikowano aktywów ani zobowiązań warunkowych w spółce Mindsense.

21 Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy

Grupa dostrzega zagrożenie związane z potencjalnym kryzysem epidemiologicznym na świecie, który może wywołać spowolnienie gospodarcze, recesję na rynkach giełdowych oraz spowolnienie w realizacji produktów Grupy. Wiele czynników jest niezależnych od Grupy, jednakże Grupa podejmuje kroki w celu minimalizacji zagrożenia i terminowej realizacji swoich prac. Specyfika Grupy, pozwala na wprowadzenie pracy zdalnej, bez znaczącego wpływu na bieżącą działalność operacyjną. Obecnie wpływ kryzysu epidemiologicznego na działalność Spółki w dłuższym terminie, jest trudny do oszacowania. Na dzień publikacji raportu, Grupa nie zidentyfikowała istotnych negatywnych skutków koronawirusa COVID-19 w odniesieniu do realizacji projektów Grupy, a także jej wyników finansowych.

Ponadto, w dniu 28 maja 2020 r. Spółka zawarła z inwestorem instytucjonalnym oraz panem Ivanem Trancikiem (obecnym współudziałowcem) wstępną umowę inwestycji ("Term sheet") w spółkę współkontrolowaną przez Spółkę, tj. SuperScale sp. z o.o. ("SuperScale"), obejmującą m.in. wstępne warunki podwyższenia kapitału zakładowego w SuperScale, sprzedaży części udziałów posiadanych przez Spółkę oraz spłaty pożyczek przez SuperScale na rzecz Spółki. Na mocy Term sheet ustalono wstępne warunki podwyższenia kapitału zakładowego w SuperScale, w którym nie będzie uczestniczyła Spółka. Term sheet obejmuje również wstępne warunki sprzedaży przez Spółkę części udziałów SuperScale oraz zmianę harmonogramów spłaty pożyczek zawartych pomiędzy Spółką a SuperScale. Aktualnie Spółka posiada 500 udziałów, co stanowi 50% udziałów w kapitale zakładowym SuperScale oraz 50% głosów na Zgromadzeniu Wspólników tej spółki.

Celem transakcji jest pozyskanie nowego istotnego udziałowca branżowego, który zapewni finansowanie rozwoju oraz sieci kontaktów, umożliwiając SuperScale pozyskanie nowych klientów na światowych rynkach wydawniczych. Elementem transakcji będzie sprzedaż części posiadanych udziałów w SuperScale, oraz podwyższenie kapitału zakładowego tej spółki bez udziału Spółki, co w konsekwencji może skutkować utratą statusu jednostki powiązanej. Współpraca Spółki z SuperScale będzie przebiegać na zasadach obowiązujących w 2019 roku - wsparcie doradcze SuperScale koncentruje się na produkcjach GaaS wydawanych przez spółki Grupy. Od czasu rozpoczęcia współpracy z SuperScale, Grupa opracowała własne wewnętrzne zasoby i narzędzia do pozyskiwania użytkowników. W związku z tym w wybranych obszarach takich jak rozwój i publishing gier hyper - casual, zespoły Grupy nie korzystają ze wsparcia ze strony SuperScale.

Term sheet jest dla stron niewiążący. Strony zobowiązały się do nie ujawniania istotnych szczegółów transakcji do czasu zawarcia wiążącej umowy inwestycyjnej („Umowa inwestycyjna”). Strony ustaliły, że założenia, o których mowa w Term sheet mają być zrealizowane do 2 lipca 2020 r. W przypadku braku realizacji postanowień do 10 lipca br., strony nie mają żadnych praw ani obowiązków względem siebie. Strony zobowiązały się do zachowania wyłączności negocjacji do dnia 10 lipca 2020 r. Emitent rozpoczął negocjacje w sprawie zawarcia Umowy inwestycyjnej.

IV. ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży	32 718	5 069
Koszt własny sprzedaży	(24 985)	(4 106)
Wynik brutto ze sprzedaży	7 733	963
Koszty ogólnego zarządu	(2 046)	(1 532)
Przychody operacyjne pozostałe	1 092	5
Koszty operacyjne pozostałe	(4)	(28)
Wynik z działalności operacyjnej	6 775	(592)
Przychody finansowe	31	5
Koszty finansowe	(10)	(37)
Wynik przed opodatkowaniem	6 796	(624)
Podatek dochodowy	(1 317)	85
Wynik netto	5 479	(539)
Pozostałe dochody całkowite	-	-
Dochody całkowite razem	5 479	(539)
Wynik na akcję zwykłą / rozwodniony (w PLN)	0,41	(0,04)

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

	31 marca	31 grudnia
	2020	2019
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe		
Rzeczowe aktywa trwałe	1 528	1 581
Nakłady na prace rozwojowe	27 467	27 078
Udziały i akcje w jednostkach zależnych, stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach	11 358	11 355
Aktywa finansowe pozostałe	-	393
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	372	512
	40 725	40 919
Aktywa obrotowe		
Należności handlowe	24 886	12 662
Aktywa finansowe pozostałe	4 815	3 748
Należności z tytułu podatku dochodowego	922	985
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	6 918	3 220
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	4 227	2 325
	41 768	22 940
Aktywa przeznaczone do sprzedaży		
	-	-
Razem aktywa	82 493	63 859
KAPITAŁ WŁASNY		
Kapitał zakładowy	6 710	6 710
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	32 064	32 064
Kapitały pozostałe	2 604	2 389
Zatrzymane zyski	17 480	12 001
Razem kapitał własny	58 858	53 164
ZOBOWIĄZANIA		
Zobowiązania długoterminowe		
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 627	2 257
Zobowiązania finansowe pozostałe	68	78
	3 695	2 335
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania handlowe	18 948	7 135
Inne zobowiązania finansowe	344	341
Zobowiązania pozostałe	648	884
	19 940	8 360
Razem zobowiązania	23 635	10 695
Razem kapitał własny i zobowiązania	82 493	63 859

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski	Razem kapitał własny
Na dzień 1 stycznia 2020 (badane)	6 710	32 064	2 389	12 001	53 164
Całkowite dochody	-	-	-	5 479	5 479
Płatności w formie akcji	-	-	215	-	215
Na dzień 31 marca 2020 (niebadane)	6 710	32 064	2 604	17 480	58 858
Na dzień 1 stycznia 2019 (badane)	6 000	9 206	1 674	17 417	34 297
Całkowite dochody	-	-	-	(539)	(539)
Na dzień 31 marca 2019 (niebadane)	6 000	9 206	1 674	16 878	33 758

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2020 <i>(niebadane)</i>	2019 <i>(niebadane)</i>
Wynik przed opodatkowaniem	6 796	(624)
Korekty:	(1 513)	2 439
Amortyzacja	2 560	879
Zyski / (straty) z tytułu różnic kursowych	(157)	(92)
Odpis aktualizujący nakłady na prace rozwojowe	-	-
Zmiana stanu należności, innych należności i rozliczeń międzyokresowych	(15 938)	(827)
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	11 577	2 792
Odsetki	(27)	32
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	141	-
Płatności w formie akcji	215	-
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	116	(345)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	5 283	1 815
Działalność inwestycyjna		
Zbycie nakładów na prace rozwojowe	-	111
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(5)	(17)
Nakłady na prace rozwojowe	(2 892)	(4 971)
Spłata udzielonych pożyczek	15	-
Udzielenie pożyczek	(424)	(225)
Odsetki od pożyczek	1	-
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych, stowarzyszonych i współzależnych	(3)	(60)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 308)	(5 162)
Działalność finansowa		
Wpływy z pożyczek otrzymanych	-	2 690
Spłata zobowiązań faktoringowych	-	(176)
Spłata zobowiązań leasingowych	(10)	-
Odsetki zapłacone	(2)	(21)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(12)	2 493
Przepływy pieniężne netto razem	1 963	(854)
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	(61)	92
Środki pieniężne na początek okresu	2 325	1 325
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	4 227	563
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

V. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A. ZA OKRES 3 MIESIĘCY ZAKOŃCZONY 31 MARCA 2020 ROKU

1 Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy Kapitałowej w okresie sprawozdawczym

W dniu 3 lutego 2020 r. Zarząd Spółki w nawiązaniu do celów strategicznych Spółki opisanych w Prospekcie emisyjnym zatwierdzonym przez Urząd Komisji Nadzoru Finansowego w dniu 5 kwietnia 2019 r., w związku z dokonaną analizą aktualnej sytuacji rynkowej oraz potencjałem wydawniczym Spółki, podjął uchwałę w sprawie aktualizacji celów strategicznych Spółki oraz jej grupy kapitałowej, zgodnie z poniższą treścią.

Grupa kapitałowa Spółki dążąc do wzrostu wartości Spółki i Grupy stale poddaje analizie aktualne trendy obserwowane na rynku gier mobilnych, w celu dostosowania planu wydawniczego do dynamicznie zmieniających się preferencji graczy, przy wykorzystaniu posiadanych zasobów i kompetencji.

Biorąc pod uwagę powyższe, Grupa planuje kontynuować wydawanie gier w formule Game as a Service zarówno produkcji własnej, jak i zewnętrznych twórców, a także gier w formule Game as a Product, w których posiada pozycję wiodącego producenta gatunku Driving Simulator i Bridge.

Jednocześnie Grupa dostrzega potencjał dla swojego dalszego rozwoju w obszarze gier typu hyper-casual, co potwierdza istotna dynamika wzrostu przychodów uzyskanych z tego gatunku gier w ostatnich miesiącach. Dzięki elastycznej strukturze zespołów deweloperskich Grupa jest w stanie dynamicznie alokować swoje zasoby do projektów, w których widzi największy potencjał przychodowy. W związku z powyższym, Grupa postanowiła znacząco zwiększyć swoje zaangażowanie w produkcję oraz kampanie marketingowe gier hyper-casual. Grupa zakłada, iż skutkować to będzie istotnym wzrostem udziału przychodów z reklam w strukturze przychodów ogółem.

Dodatkowo Grupa uznaje za zasadne dalszą dywersyfikację źródeł przychodów poprzez dostosowywanie gier dotychczas wydanych przez Spółkę oraz spółki z Grupy na platformach iOS i Android do kolejnych platform.

Szerokie kompetencje posiadane przez zespół specjalistów Grupy w zakresie produkcji, marketingu oraz analizy parametrów monetyzacji gier, pozwalają Grupie na elastyczne reagowanie i dostosowywanie swej działalności do aktualnych warunków rynkowych. Plany produkcyjne oraz wydawnicze Grupy będą podlegać bieżącym aktualizacjom, przy czym w perspektywie najbliższych 1-2 lat Grupa zakłada:

- wydawanie rocznie 3-6 gier w formule Game as a Service
- dalszy intensywny rozwój portfolio gier typu hyper-casual. (Raport bieżący ESPI nr 5/2020)

W dniu 16 marca 2020 r. umowa z Beijing Ocean Engine Network Technology Co., Ltd z grupy ByteDance na dystrybucję gry Idle Coffee Corp na rynku chińskim została uznana za rozwiązaną za porozumieniem stron. Powodem rozwiązania ww. umowy były niższe od oczekiwanych wyniki osiągnięte przez Idle Coffee Corp na rynku chińskim. (Raport bieżący ESPI 9/2020)

1.1 Omówienie wielkości ekonomiczno-finansowych

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa skupiała się na działalności w segmencie gier hyper - casual. Jednocześnie kontynuowana była produkcja i wydawanie własnych gier midcore w modelu Game as a Service („GaaS”), a także w

segmencie Driving Simulator, w którym od wielu lat posiada wiodącą pozycję rynkową, oraz Bridge (gry logiczne typu Puzzle).

Przychody pomniejszone o wybrane kategorie kosztów rodzajowych oraz EBITDA

	Q1 2019	Q2 2019	Q3 2019	Q4 2019	Q1 2020	zmiana Q1 2020 vs Q1 2019	% zmiana Q1 2020 vs Q1 2019
Przychody, w tym:	8 207	14 000	14 819	12 708	37 793	29 586	360%
Mikropłatności	5 429	7 519	7 033	5 367	6 470	1 041	19%
Reklamy	2 477	5 658	7 576	7 007	30 567	28 090	1 134%
Główne koszty zmienne:	4 604	8 016	9 540	7 337	23 367	18 763	408%
Prowizje platform	1 651	2 252	2 115	1 607	1 938	287	17%
User Acquisition	2 188	3 206	5 032	3 316	18 973	16 785	767%
Rev share	765	2 558	2 393	2 414	2 456	1 691	221%
Przychody minus główne koszty zmienne	3 603	5 984	5 279	5 371	14 426	10 823	300%
EBITDA	153	744	302	(5 545)	10 409	10 256	6 703%
zdarzenia jednorazowe*	(162)	(281)	(246)	(5 785)	-		
EBITDA skorygowana	315	1 025	548	240	10 409	10 094	3 204%

* koszty IPO oraz odpisy aktualizujące nakłady na prace rozwojowe

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem łączne przychody Grupy (37,8 mln PLN) były o 360% wyższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku (8,2 mln PLN), znacząco zmieniła się również ich struktura. Wzrost przychodów dotyczył przede wszystkim gier hyper - casual, które monetyzują się przede wszystkim poprzez reklamy. W związku z powyższym udział przychodów z reklam w przychodach ogółem wzrósł w I kwartale 2020 roku do 81% (30% w analogicznym okresie roku poprzedniego).

Porównując okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2020 roku oraz analogiczny okres roku 2019, przychody z reklam wzrosły o 1134%, zaś z mikropłatności o 19%. Głównym motorem wzrostu przychodów były gry hyper - casual, z których łączne przychody w I kwartale 2020 roku wyniosły 25,4 mln PLN (67% łącznych przychodów), gry realizowane w modelu GaaS przyniosły 8,6 mln PLN (23% łącznych przychodów), zaś przychody z pozostałych gier 3,1 mln PLN (8% łącznych przychodów). W I kwartale 2019 roku gry w formule GaaS przyniosły 5,6 mln PLN (68% łącznych przychodów), zaś pozostałe tytuły - 2,3 mln PLN (28% łącznych przychodów).

Wraz ze wzrostem przychodów z gier, zwiększyły się również koszty własne sprzedaży. W analizowanym okresie 2020 roku wyniosły one 28,4 mln PLN i były wyższe o 21,5 mln PLN, tj. o 311% w porównaniu do analogicznego okresu 2020 roku (6,9 mln PLN). Wzrost ten wynikał przede wszystkim z wyższych wydatków na User Acquisition, które wyniosły 19 mln PLN i były wyższe o 16,8 mln PLN 761% w porównaniu do I kwartału 2019 roku.

Ponadto istotnie spadł udział pozostałych głównych kosztów zmiennych w relacji do przychodów ogółem. Udział prowizji platform, które stanowią 30% przychodów uzyskiwanych z mikropłatności, zmniejszył się w ślad za zmianą struktury sprzedaży. Z kolei koszty rev share w relacji do przychodów, pomniejszonych o wydatki na UA oraz prowizje platform, spadły do 15% w bieżącym okresie.

Jednocześnie w I kwartale 2020 roku był już widoczny pełen efekt działań podjętych w II połowie roku 2019, mających na celu redukcję kosztów osobowych, szczególnie w obszarze produkcji. Liczba pracowników i stałych współpracowników na koniec marca 2020 roku wyniosła 170 osób, tj. o 40 osób mniej niż na koniec roku 2019. Przełożyło się to na niższy poziom kosztów osobowych, który w I kwartale 2020 wyniósł 5,4 mln PLN (z czego ok. 43% podlegało kapitalizacji jako nakłady na prace rozwojowe), tj. o ponad 1 mln PLN mniej niż w I kwartale roku ubiegłego.

Koszty ogólnego zarządu ukształtowały się na poziomie zbliżonym do IV kwartału 2019 roku i wyniosły 2,2 mln PLN.

EBITDA (liczona jako wynik z działalności operacyjnej pomniejszony o amortyzację) wyniosła w bieżącym okresie 10,4 mln PLN (0,2 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego), zaś zysk netto ukształtował się na poziomie 6,4 mln PLN (strata netto 0,5 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego).

Suma aktywów Grupy na dzień 31 marca 2020 roku wyniosła 86,4 mln PLN, tj. o 19,7 mln PLN więcej niż na koniec roku 2019. Do wzrostu aktywów przyczyniły się przede wszystkim należności handlowe, których saldo wyniosło 22,7 mln PLN, tj. o 15,6 mln PLN więcej niż na dzień 31 grudnia 2019 roku. Wzrost należności wynikał z rekordowej sprzedaży odnotowanej przez Grupę w marcu 2020 roku.

W pozostałych należnościach najbardziej istotną kwotę stanowią należności z tytułu podatku VAT (3 638 mln PLN na koniec bieżącego okresu sprawozdawczego w porównaniu do 2 166 mln PLN na koniec 2019 roku). Wzrost był związany z wyższymi wydatkami na UA, co przełożyło się na wyższą kwotę podatku do zwrotu. Większość należności powinna wpłynąć do Spółki w kolejnym kwartale. W związku z dodatnimi przepływami pieniężnymi, wygenerowanymi przez Grupę w I kwartale 2020 roku, saldo gotówki na dzień 31 marca 2020 roku wyniosło 5,6 mln PLN i było wyższe w porównaniu do 31 grudnia 2019 roku o ponad 2 mln PLN. Przy czym skokowy wzrost skali działalności Grupy w I kwartale 2020 roku skutkowało istotnie wyższym poziomem rozrachunków na koniec marca, z czego należności wzrosły o 5,6 mln PLN więcej niż zobowiązania, w porównaniu do 31 grudnia 2019 roku. Kwota ta stanowi środki pieniężne wypracowane w I kwartale, które wpłyną do Grupy w II kwartale 2020 roku.





Po stronie pasywów, poziom zobowiązań ogółem wyniósł 28,5 mln PLN i zwiększył się o 12,8 mln PLN w porównaniu do stanu na koniec grudnia 2019 roku. Wzrost wynikał ze zmiany zobowiązań krótkoterminowych (wzrost o 11,5 mln PLN), na co złożyły się w głównej mierze wyższe wydatki na User Acquisition.

1.2 Obszar produkcji i wydawania gier

W bieżącym okresie Grupa i spółki z nią powiązane wydały łącznie 7 gier na platformach iOS oraz Android, w tym 4 gry typu hyper - casual, oraz grę Bridge Builder Adventure wydaną w modelu Premium na platformie Nintendo Switch. Najważniejsze tytuły wydane w I kwartale 2020 roku oraz do dnia publikacji niniejszego sprawozdania zaprezentowano w tabeli poniżej.

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
<p>Stunt Car Jumping (wydana 3 stycznia 2020 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper -Casual</p> <p>Wyzwanie kaskaderskie dla miłośników potężnych pojazdów. W tym tytule rolą gracza jest wykonanie jak najdłuższego skoku zjeżdżającą po rampie ciężarówką.</p> <p>Dodatkową atrakcją są efektowne zniszczenia, jakich dokonuje w trakcie.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	 
<p>Will It Shred? (wydana 27 lutego 2020 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper -Casual</p> <p>Gra, pozwalająca użytkownikowi na realistyczne zniszczenie mnóstwa rozmaitych przedmiotów i obserwowanie efektów destrukcji. Dzięki realistycznej oprawie graficznej i dźwiękowej oraz dopracowanej fizyce obiektów, gra dostarcza unikatowych odśrodkujących wrażeń.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	

<p>Ragdoll Car Crash (wydana 7 marca 2020 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper -Casual</p> <p>W tej grze gracz bierze udział w szalonych zawodach sportowych, których celem jest wyrzucenie manekina z rozpędzonego samochodu na jak najdłuższy dystans!</p> <p>Każdy taki skok to pokaz zniszczeń i niespodziewanych wydarzeń wynikających z zaimplementowanego w grze silnika fizyki imitującego zachowanie przedmiotów w prawdziwym świecie.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	
<p>Tug of War (wydana 27 marca 2020 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper -Casual</p> <p>W tej grze gracz bierze udział w zawodach przeciągania liny pomiędzy potężnymi ciężarówkami. Wygrywa ten kto wystartuje z lepszym samochodem i do mistrzostwa opanuje dodawanie gazu w taki sposób żeby przeciągnąć rywala. Przegrany samochód rozpada się na części w niezwykle efektowny sposób.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	

<p>You crush! (wydana 1 kwietnia 2020 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper -Casual</p> <p>Wariacja na temat gry "Will it Shred?". Tym razem gracz może niszczyć przedmioty używając potężnej prasy hydraulicznej. Gra w unikatowy sposób łączy realistyczną fizykę niszczonych przedmiotów, szczegółową grafikę, satysfakcjonujący dźwięk i lekkie wibracje telefonu żeby dawać graczowi maksymalne poczucie satysfakcji podczas niszczenia.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	
<p>Car Crusher (wydana 15 maja 2020 roku)</p> 	<p>Gatunek Hyper -Casual</p> <p>Praca na wysypisku może być fascynująca! W grze Car Crusher gracz wciela się w operatora potężnej maszyny zgniatającej kolejne pojazdy. Realistyczny silnik fizyczny wiernie odwzorowuje fizykę giętej blachy i pękających szyb dając niespotykane nigdzie indziej poczucie satysfakcji wynikającej z niszczenia.</p> <p>Główne źródło przychodów: Reklamy</p>	

Dodatkowo 15 maja 2020 na platformie Nintendo Switch została wydana gra Carnage: Battle Arena.

2 Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie wystąpiły istotne czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe. Pozostałe istotne czynniki i zdarzenia zostały opisane w punkcie 1.

3 Opis zmian organizacji Grupy Kapitałowej

W związku z nabyciem w dniu 20 stycznia 2020 roku 50% udziałów w kapitale zakładowym Mindsense Games Sp. z o.o. za cenę 2,5 tys. PLN, BoomBit S.A. stał się jedynym udziałowcem w tej spółce.

4 Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników

Zarząd BoomBit S.A. nie publikował prognoz na 2020 rok.

5 Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące wraz z zestawieniem stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji niniejszego raportu:

	Liczba akcji	Liczba głosów	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 863 777	2 863 777	13,89%	14,75%
Marcin Olejarz	1 862 500	2 862 500	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 968 723	1 968 723	14,67%	10,14%
	13 420 000	19 420 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares (*Wiceprezes Zarządu*)

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. raportu za rok 2019:

	Liczba akcji	Liczba głosów	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 863 777	2 863 777	13,89%	14,75%
Marcin Olejarz	1 862 500	2 862 500	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 968 723	1 968 723	14,67%	10,14%
	13 420 000	19 420 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares (*Wiceprezes Zarządu*)

Stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące ujawniono w tabelach powyżej (pozostali członkowie Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki nie posiadają akcji ani uprawnień do nich).

6 Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem

W okresie sprawozdawczym oraz na dzień publikacji niniejszego raportu przeciwko Boombit S.A. ani jednostkom zależnym nie toczą się żadne istotne postępowania sądowe, arbitrażowe ani administracyjne.

7 Informacje o transakcjach zawartych przez emitenta lub jednostkę od niego zależną z podmiotami powiązanymi na innych warunkach niż rynkowe

Transakcje z jednostkami powiązanymi zostały opisane w nocie 18 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego. W ramach Grupy Kapitałowej nie zawierano umów na warunkach innych niż rynkowe.

8 Informacje o udzielonych i otrzymanych poręczeniach i gwarancjach

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka nie udzieliła ani nie otrzymała żadnych poręczeń ani gwarancji.

9 Inne informacje, które zdaniem Grupy Kapitałowej są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę

W związku z sukcesem wydanych na przełomie roku 2019 i 2020 gier typu hiper - casual, Grupa planuje utrzymywać znacząco zwiększone zaangażowanie w produkcję oraz kampanie marketingowe w tym obszarze.

Charakterystyka gier hyper-casual:

- Koszt wytworzenia jest znacznie niższy niż w przypadku gier GaaS ze względu na krótszy czas produkcji. Istotnie ogranicza to ryzyko związane z zaangażowaniem zasobów na poszczególnych tytułach.
- Gry tego gatunku otwarte są na jak największą grupę potencjalnych użytkowników, dzięki czemu koszt pozyskania użytkowników jest relatywnie niski. W ostatnich miesiącach Grupa potwierdziła, że jest w stanie prowadzić efektywne kampanie User Acquisition, ze znacznie krótszym okresem zwrotu niż w przypadku gier GaaS, który wynosi zaledwie kilka dni.
- Gry monetyzują się przede wszystkim poprzez reklamy, a zatem od tych przychodów nie są dodatkowo potrącane prowizje mobilnych platform dystrybucyjnych.
- Poziom wynagrodzenia revshare wypłacanego deweloperem jest niższy niż w przypadku gier GaaS ze względu na krótszy i mniej złożony proces produkcji.

Biorąc pod uwagę wszystkie te elementy, spodziewamy się, że gry hyper - casual będą miały nadal bardzo pozytywny wpływ na wyniki roku 2020.

Poza grami typu hyper-casual Grupa planuje kontynuowanie prac nad rozwojem, utrzymaniem i optymalizacją swojego dotychczasowego portfolio gier GaaS oraz gier typu Parking Simulator i Bridge. Dodatkowo, w zależności od wyników osiąganych przez gry wydane na Nintendo Switch, Grupa będzie analizować zasadność portowania kolejnych tytułów na tej platformie.

Na dzień 31 marca 2020 liczba pracowników i stałych współpracowników Grupy wynosi 170 osób. Na moment sporządzenia niniejszego raportu Grupa nie przewiduje, by liczebność zespołów produkcyjnych miała ulec istotnym zmianom w kolejnych kwartałach 2020 roku.

Grupa będzie również kontynuowała dywersyfikację kanałów pozyskiwania użytkowników oraz rozwijała współpracę z sieciami reklamowymi, w celu optymalizacji przychodów przypadających na użytkownika. Ponadto nawiązana została współpraca z kilkoma zagranicznymi zespołami deweloperskimi, w związku z rozwijaną działalnością Grupy w obszarze wydawania gier zewnętrznej produkcji. Mając na uwadze powyższe, planowany jest dalszy rozwój narzędzi oraz zwiększanie składu osobowego w obszarze User Acquisition, Business Intelligence, a także publishingu.

Grupa dostrzega również zagrożenie związane z potencjalnym kryzysem epidemiologicznym na świecie, który może wywołać spowolnienie gospodarcze, recesję na rynkach giełdowych oraz spowolnienie w realizacji produktów Grupy. Wiele czynników jest niezależnych od Grupy, jednakże Grupa podejmuje kroki w celu minimalizacji zagrożenia i terminowej realizacji swoich prac. Specyfika Grupy, pozwala na wprowadzenie pracy zdalnej, bez znaczącego wpływu na bieżącą działalność operacyjną.

Jednocześnie Grupa przewiduje, iż kryzys epidemiologiczny może mieć pozytywny wpływ na branżę gier, a tym samym wyniki finansowe Grupy w bieżącym roku obrotowym. Ograniczenie dostępności tradycyjnych segmentów rozrywki, w związku z obostrzeniami wprowadzanymi przez władze w poszczególnych krajach, może przyczynić się do wzrostu ilości użytkowników gier mobilnych oraz wydłużenia sesji, szczególnie w segmencie gier free-to-play.

Ponadto, w dniu 28 maja 2020 r. Spółka zawarła z inwestorem instytucjonalnym oraz panem Ivanem Trancikiem (obecnym współudziałowcem) wstępną umowę inwestycji ("Term sheet") w spółkę współkontrolowaną przez Spółkę, tj. SuperScale sp. z o.o. ("SuperScale"), obejmującą m.in. wstępne warunki podwyższenia kapitału zakładowego w SuperScale, sprzedaży części udziałów posiadanych przez Spółkę oraz spłaty pożyczek przez SuperScale na rzecz Spółki. Na mocy Term sheet ustalono wstępne warunki podwyższenia kapitału zakładowego w SuperScale, w którym nie będzie uczestniczyła Spółka. Term sheet obejmuje również wstępne warunki sprzedaży przez Spółkę części udziałów SuperScale oraz zmianę harmonogramów spłaty pożyczek zawartych pomiędzy Spółką a SuperScale. Aktualnie Spółka posiada 500 udziałów, co stanowi 50% udziałów w kapitale zakładowym SuperScale oraz 50% głosów na Zgromadzeniu Wspólników tej spółki.

Celem transakcji jest pozyskanie nowego istotnego udziałowca branżowego, który zapewni finansowanie rozwoju oraz sieci kontaktów, umożliwiając SuperScale pozyskanie nowych klientów na światowych rynkach wydawniczych. Elementem transakcji będzie sprzedaż części posiadanych udziałów w SuperScale, oraz podwyższenie kapitału zakładowego tej spółki bez udziału Spółki, co w konsekwencji może skutkować utratą statusu jednostki powiązanej. Współpraca Spółki z SuperScale będzie przebiegać na zasadach obowiązujących w 2019 roku - wsparcie doradcze SuperScale koncentruje się na produkcjach GaaS wydawanych przez spółki Grupy. Od czasu rozpoczęcia współpracy z SuperScale, Grupa opracowała własne wewnętrzne zasoby i narzędzia do pozyskiwania użytkowników. W związku z tym w wybranych obszarach takich jak rozwój i publishing gier hyper - casual, zespoły Grupy nie korzystają ze wsparcia ze strony SuperScale.

Term sheet jest dla stron niewiążący. Strony zobowiązały się do nie ujawniania istotnych szczegółów transakcji do czasu zawarcia wiążącej umowy inwestycyjnej („Umowa inwestycyjna”). Strony ustaliły, że założenia, o których mowa w Term sheet mają być zrealizowane do 10 lipca 2020 r. W przypadku braku realizacji postanowień do 10 lipca br., strony nie mają żadnych praw ani obowiązków względem siebie. Strony zobowiązały się do zachowania wyłączności negocjacji do dnia 10 lipca 2020 r. Spółka rozpoczęła negocjacje w sprawie zawarcia Umowy inwestycyjnej.

10 Wskazanie czynników, które w ocenie Grupy Kapitałowej będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie co najmniej kolejnego kwartału wpływ na osiągnięte wyniki będzie miała realizacja strategii Grupy, debiuty nowych gier oraz działania opisane w pkt 9 powyżej.

W II kwartale 2020 roku Grupa planuje wydanie gry Cooking Festival oraz kolejnych tytułów w segmencie hyper - casual.

Niniejszy skonsolidowany rozszerzony raport okresowy za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2020 roku został zatwierdzony do publikacji w dniu 28 maja 2020 roku.

Marcin Olejarz
Prezes Zarządu

Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares
Wiceprezes Zarządu

Marek Pertkiewicz
Członek Zarządu